

City of Mendota

Economic Incentive Zone (EIZ)

More Flexible Development Standards

Development standard exemptions for minor expansion (less than 35% of the current gross floor area), interior and exterior remodeling, and CEQA-exempt projects.

Expedited Permit Processing

Reductions in mandated time frames for City staff to respond to applicants in order to expedite qualifying projects.

Reduction of Fees

Depending on the project, a reduction of:

- Development Impact Fees (anywhere from a 50% to 100% reduction)
- Planning application fees (50%)
- Building Permit fees (25%-100%)

Incentives for Projects with Significant Positive Impact

The City Council is able to provide additional incentives to applicants whose projects demonstrate exceptional benefits to the public.

For more information, contact Matt Flood at (559) 577-7692

La Ciudad de Mendota

Zona de Incentivos Económicos (EIZ)

Normas de desarrollo más flexibles

Exenciones de las normas de desarrollo para proyectos de expansión menores (menos de 35% del área bruta actual del piso), remodelación interior y exterior), y los que sean exentos del CEQA (ley medioambiental de California).

Proceso de permisos acelerado

Una reducción en los plazos ordenados para que el personal de la Ciudad responda a su solicitud con el fin de acelerar proyectos que califican.

Reducción de cargos

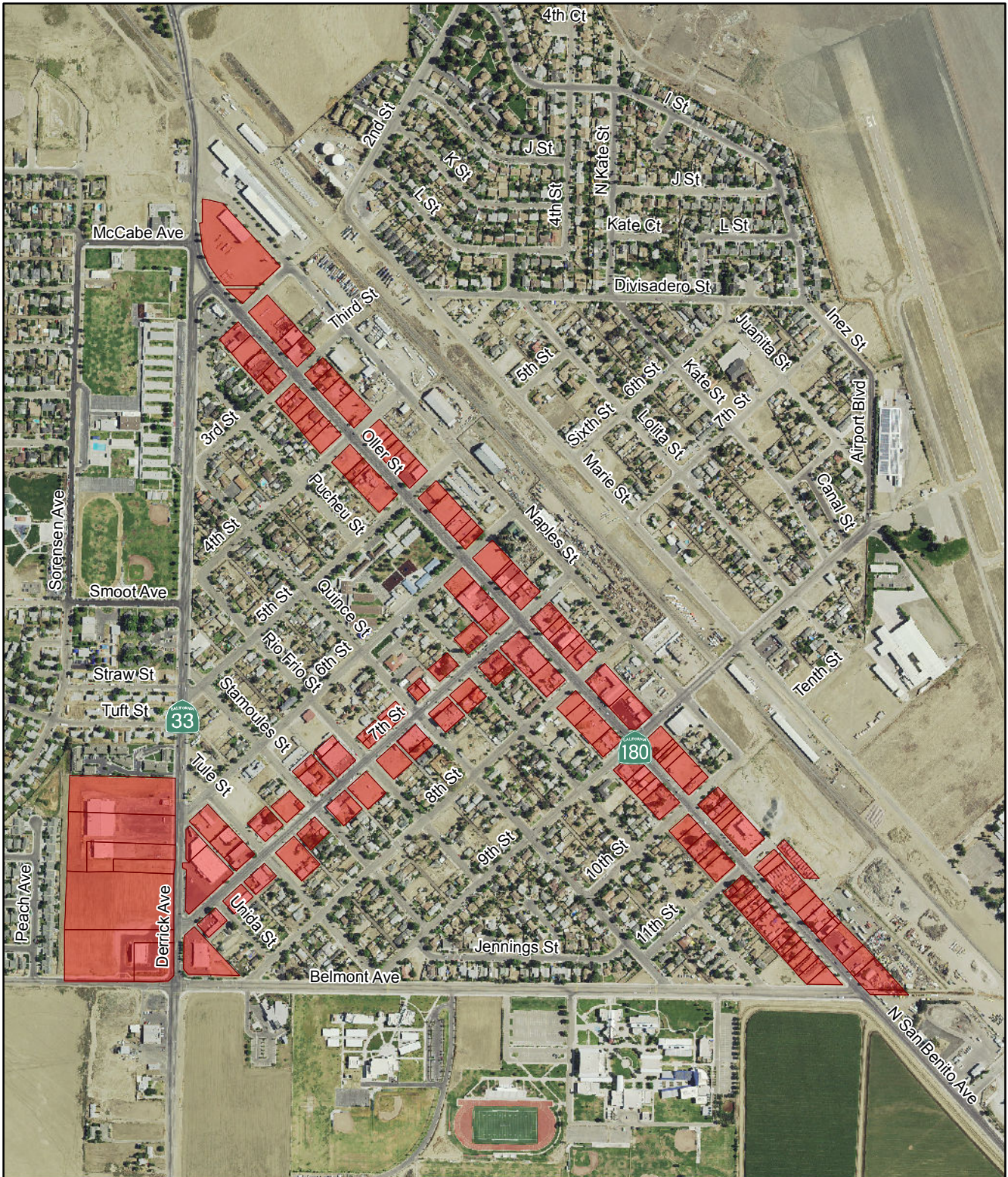
Dependiendo del proyecto, una reducción de:

- Tarifa de Impacto de Desarrollo (una reducción de 50% a 100%)
- Cargos de la revisión de urbanismo (50%)
- Cargos de permisos para construcción (25% a 100%)

Incentivos para proyectos con un gran impacto positivo

El Concejo Municipal puede proveer incentivos adicionales para solicitantes cuyos proyectos demuestran beneficios excepcionales para la comunidad.

Para más información, comuníquese con Mateo al (559) 577-7692



0 300 600 Feet



EST. 1968
PROVOST & PRITCHARD
 CONSULTING GROUP
 An Employee Owned Company

286 W. Cromwell Ave.
 Fresno, CA 93711
 (559) 449-2700

Economic Incentive Zone
 City of Mendota